

HYGISEAL 3.0 | SOLDADURA QUÍMICA

HygiSeal 3.1 es un sellador monocomponente, elástico, neutro, de alta calidad y con baja viscosidad, en base a Polímeros MS.

HygiSeal 3.0 se puede repintar con pinturas de base acuosa; no obstante, dada la inmensa variedad de pinturas y barnices disponibles, recomendamos encarecidamente realizar una prueba de compatibilidad antes de la aplicación.

- Al pintar con pinturas de secado oxidativo, pueden producirse perturbaciones en el secado de la pintura (recomendamos realizar una prueba de compatibilidad antes de la aplicación).
- Retire todos los restos de jabón (acabado), dado que perjudica la adherencia de la pintura al sellador.



••• | Usos

- Adhesión elástica de superficies (soldadura química).
- Utilización en uniones elásticas estructurales en las que se requiera una unión resistente de cierta rigidez.
- Industria alimentaria, bienes de consumo, logística y distribución, salas limpias y médica, etc...

••• | Propiedades

- Curado rápido.
- Buena aplicabilidad y compatibilidad con herramientas.
- Conexión resistente al moho.
- Resistente a la limpieza a alta presión.
- Permanentemente elástico tras el curado
- Buena resistencia a las condiciones atmosféricas y los rayos ultravioleta.
- Buena adherencia a todas las superficies (excepto PE, PP y PTFE).
- Excelente resistencia a numerosos productos químicos.
- Sin disolventes ni isocianato.
- Fácil de mecanizar, moldear a presión (incluso a bajas temperaturas) y acabar en todo tipo de condiciones atmosféricas.
- Se puede pintar con todas las pinturas de base acuosa y muchos otros sistemas (se debe realizar una prueba).
- De conformidad con la FDA CFR 21 177.2600 (extractos en agua destilada).

••• / **Recomendaciones de salud y seguridad**

Siga los procedimientos habituales de higiene laboral. Utilizar solamente en áreas bien ventiladas. Consulte la etiqueta del envase para obtener más información.

••• / **Aplicación**

Método de aplicación: Con pistola manual de 600cc.

Acabado: Con una solución jabonosa.

Reparación: Con el mismo material.

